

FAST! FURIOUS! FUN!

AGE

XP:

RANG

 AGILITE
 INTELLECT
 AME
 FORCE
 VIGUEUR

BASE **STATS DERIVES** *MOD*

ALLURE
PARADE
(2^e MOITIE COMBAT)

RESISTANCE
(2^e MOITIE VIGUEUR)

CHARISME

ATOUTS

 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12
 6 8 10 12

POIDS

MONNAIE

POIDS TRANSPORTE
POIDS LIMITE
MALUS ENCOMBREMENT

PROTECTION

ZONE PROTEGEE

POINTS

POIDS

TE-B-J-TO

TE-B-J-TO

TE-B-J-TO

TE-B-J-TO

ARME

PORTEE

CDT

DEGATS

POIDS

ASPECTS (POUVOIR)

COUT

PORT

DEGATS/EFFETS

DUREE

BLESSURES!

-1 -2 -3

FATIGUE!

-2 -1

NOTES:

NOTES:

BLESSURES PERMANENTES

MODIFICATION DYNAMIQUE PAR ARNOK (ARNOK_AT_WAYADO.FR)

FFICHE CREE PAR CHEYENNE WRIGHT TRADUITE PAR NEVADA JIM
(CJEANDORSON@HOTMAIL.COM)

5

10

15

20

25